



Freiämter Ratgeber – Leistungen der 1., 2. und 3. Säule ab 1.1.2011

Mindestens alle zwei Jahre werden die Leistungen der 1. Säule (AHV/IV) überprüft und angepasst. Per 1. Januar 2011 ist es wieder einmal soweit. Von der Erhöhung der AHV-Renten sind jedoch auch die 2. und 3. Säule betroffen.

| AHV-Kennzahlen (max. Leistungen) | Monat (CHF) | Jahr (CHF) |
|---|---------------------------------------|-------------------|
| Einfache Altersrente | 2'320 | 27'840 |
| Ehegattenrente | 3'480 | 41'760 |
| Witwenrente | 1'856 | 22'272 |
| Waisenrente | 928 | 11'136 |
| Invalidenrente | 2'320 | 27'840 |
| Invalidenkinderrente | 928 | 11'136 |
| Frühinvalide (Invalidität von Geburt an oder vor dem 21. Altersjahr) | 133 1/3% der minimalen IV-Rente | |
| Frühinvalide (Invalidität vor dem 25. Altersjahr mit vollständiger Beitragsdauer) | mind. 133 1/3% der minimalen IV-Rente | |
| Mindestbeitrag/Jahr (AHV Fr. 387.—, IV Fr. 65.—, EO Fr. 23.—) | Fr. 475.— | |

Pensionskassen-Kennzahlen

| | |
|--|---------|
| Koordinationsabzug | 24'360 |
| Minimal versicherter Lohn | 3'480 |
| BVG-Minimum / Eintrittsschwelle | 20'880 |
| BVG-Maximum | 83'520 |
| Maximal versichertes Gehalt (Obligatorium) | 59'160 |
| Maximal versicherbares Gehalt (inkl. Überobligatorium) | 835'200 |



Maximale Beiträge an die Säule 3a (gebundene Vorsorge)

| | |
|---------------------------|--------|
| Beitrag Säule 3a mit BVG | 6'682 |
| Beitrag Säule 3a ohne BVG | 33'408 |

UVG/SUVA-Lohn (Unfallversicherung)

| | |
|--------------------------------|---------|
| Maximal versicherter Verdienst | 126'000 |
|--------------------------------|---------|

Möchten Sie die Berichte abonnieren – kein Problem. Teilen Sie uns Ihre Email-Adresse mit und wir werden Ihnen die Berichte kostenlos zustellen.

ARGUSCH AG

Bertram Som

Finanzplanungen und Versicherungsanalysen

Zentralstrasse 47

5610 Wohlen AG

Akkreditiertes Firmenmitglied

FinanzPlaner Verband Schweiz FPVS

Telefon 056/621 33 85

Telefax 056/621 33 86

argusch@argusch.ch

www.argusch.ch

22. Oktober 2010 / SB